

# HOLF-REGELWERK - MINI

## STAND 20.04.2015

### 1. Grundprinzip

- **Ziel:** mit möglichst wenig Würfeln die vorgegebenen Ziele treffen
- **HOLFs:** Sind vergleichbar mit den Bahnen vom Golf. Ein HOLF besteht dabei aus Start-HOLF, 2 Zwischen-HOLFs und End-HOLF. Dazu geeignet ist alles. Bänke, Schilder, Mülleimer, Rucksäcke, Bäume,...
- **Spielball:** Egal welcher Ball, im Optimalfall aber ein original HOLF-Ball von ballco
- **HOLF-Plätze:** sind überall wo ihr HOLFt, legt einfach eure eigenen HOLFs fest

### 2. Grundregeln

- **Safety First:** Gefährde mit deinem Würfeln keine anderen Personen!
- **HOLF-Master:** Ist derjenige, welcher die Zwischen- und End-HOLFs festlegt. Im ersten HOLF ist der HOLF-Master immer der jüngste Mitspieler, beim zweiten HOLF der zweitjüngste usw...
- **Wurf-Reihenfolge:** Erster Wurf an jedem HOLF vom HOLF-Master, danach aufsteigenden Alters. Nach dem ersten Wurf ist derjenige an der Reihe, der am weitesten vom jeweils anzuspielenden Zwischen- oder End-HOLF entfernt ist.
- **Würfe:** Der Ball muss die Hand verlassen, bevor er ein Zwischen-/End-HOLF trifft
- **Schritte:** Mit dem Ball in der Hand dürfen maximal 3 Schritte/Sprünge gemacht werden. Eine Drehung am Ort ohne Raumgewinn ist erlaubt. Ausnahme: Beim Startwurf sind keine Schritte erlaubt, da immer mit Kontakt zum Start-HOLF geworfen wird.
- **Zählung:** Die einzelnen Würfe werden addiert und bilden am Ende die Gesamtzahl der Würfe

### 3. Regeln für Fortgeschrittene

- **HOLF-Risk:** Dies ist ein angekündigter Wurf, der pro HOLF nur einmal angewandt werden kann. Hat er „HOLF-Risk“ angekündigt, verzichtet der Spieler auf den Vorteil der 3 Schritte und führt den Wurf aus dem Stand aus. Dann gilt
  - Wird das nächste Zwischen- oder End-HOLF getroffen = 0 Würfe
  - Wird das nächste HOLF nicht getroffen = 2 Würfe
- **Strafwürfe:** Es gibt für die folgenden Vergehen je einen Strafwurf, welcher addiert wird auf die normale Wurfzahl: je Schritt zu viel, Ball berührt/gestoppt/aufgenommen, unbeteiligte Person getroffen (sogar 2 Strafwürfe)
- **Sudden-HOLF:** Bei Gleichstand nach allen HOLFs, wird mit Hilfe des Sudden-HOLFs der Gewinner ausgespielt. Als Sudden-HOLF wird ein Ziel in Wurfweite aller Sudden-HOLFer festgelegt. Das Start-HOLF ist dabei i.d.R. das letzte End-HOLF. Jeder der wurfgleichen Spieler hat nun einen Wurf. Der Spieler welcher sein Spielgerät am nächsten am Sudden-HOLF platziert, gewinnt die HOLF-Runde. Das Sudden-HOLF wird dabei im Stand und mit Kontakt zum Start-HOLF ausgeführt.